NES-LH-FAH

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

STEALTH

A T F

MODE D'EMPLOI

HANDLEIDING

®

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux et des accessoires pour assurer la compatibilité avec votre Système de Jeu Nintendo.

⚠ ATTENTION ⚠

A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System (NES) sur un télé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être détérioré de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur. Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant or revendeur de TV pour plus de détails.

Français

Nous vous remercions d'avoir choisi le jeu STEALTH ATF* de Nintendo.

Ce livret vous renseignera sur la bonne manière de manipuler votre nouveau jeu; veuillez le lire et le conserver aux fins de référence future.

PRÉCAUTIONS

1) Ce jeu est d'une grande précision. Ne pas l'exposer au froid ni à la chaleur extrêmes. Ne jamais lui faire subir de chocs. Ne pas le démonter.
2) Éviter de toucher aux conducteurs électriques, de les mouiller ou de les salir, ce qui pourrait endommager le jeu.
3) Ne pas le nettoyer à l'aide de benzène, de diluant de peinture, d'alcool ou de tout autre solvant.

Remarque: Puisque Nintendo ne cesse d'améliorer ses produits, les caractéristiques et la conception des systèmes de jeu Nintendo sont sous réserve de modifications sans préavis.

TM & ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd.
©1990 Nintendo Co., Ltd.
*TM and ©1989 Mediagenic. Licensed from Mediagenic.

Introduction

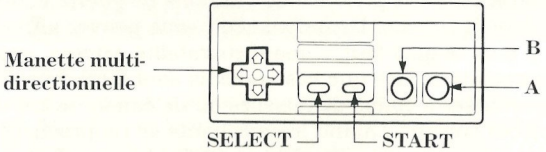
Vous êtes aux commandes du *Stealth A.T.F (Chasseur Tactique Avancé Stealth)*, le secret militaire le plus jalousement gardé des Etats-Unis. Vous le pilotez, remplissant en toute priorité des missions de guerre contre des ennemis partout dans le monde. Heureusement, vous pouvez affronter le pire. Votre avion a tout ce qu'il faut – manoeuvrabilité, vitesse, systèmes d'armes et de dissimulation. Dès que vos ennemis sont dans votre viseur, vous pouvez les pulvériser à coups de missiles ou de canon, avant de passer à votre objectif suivant. Quand les méchants se rapprochent trop de votre zinc, passez vite en mode «Stealth» et affolez leurs radars.

Chaque fois que vous achevez une mission, vous vous rendez vers un autre théâtre d'opérations. Vos adversaires deviennent de plus en plus audacieux et coriaces – vous aussi d'ailleurs, et bientôt, ils n'auront plus aucune chance...

Pour débuter

- Insérez votre cartouche *Stealth ATF* dans votre Nintendo Entertainment System selon les instructions de votre manuel.
- Branchez une manette dans le port de la manette **1** pour un jeu à 1 joueur. Pour jouer à deux, branchez les deux manettes.
- Mettez sous tension votre système de jeu ainsi que votre téléviseur ou votre moniteur. L'écran titre *Stealth* apparaît, suivi d'une brève démonstration du jeu.

Pour interrompre la démonstration et commencer à jouer, appuyez sur le bouton **START** de votre manette.



- Apparition de l'écran titre. Appuyez sur n'importe quel bouton pour passer à l'écran de Sélection de Joueur. Appuyez maintenant sur le bouton **SELECT** pour passer d'un jeu à 1 joueur à un jeu à 2 joueurs (et vice versa). Appuyez sur le bouton **START** pour faire votre choix.

Remarque: Dans une partie à 2 joueurs, ces derniers se passent les commandes du chasseur Stealth quand un joueur a terminé une mission qui lui a été confiée, ou qu'il est abattu.

- Vous êtes prêt à partir pour votre première mission. L'écran de description de mission vous indique votre théâtre d'opérations et votre affectation. Appuyez sur n'importe quel bouton pour commencer la mission, votre chasseur Stealth étant en position de décollage.

- Pour **décoller**, commencez par donner des gaz en appuyant sur le bouton **A** de votre manette, puis appuyez sur la flèche de direction vers le bas (ce qui équivaut à ramener vers soi un joystick à balai) pour soulever du sol le nez de l'appareil. Surveillez la vitesse avant de décoller. Vous volez! Quand l'avion disparaît du haut de l'écran, le combat commence.

Remarque: Pendant le jeu, vous pouvez appuyer sur le bouton **SELECT** pour faire une pause à n'importe quel moment; appuyez à nouveau sur ce bouton pour reprendre la partie. Chaque fois que vous interrompez et que vous reprenez le jeu, le système audio change et passe d'une musique à des bruits d'avion en vol et inversement.

Missions

Votre tâche consiste à engager le combat avec des avions ennemis et à les détruire. Un nombre maximum de points est attribué au pilote qui détruit des ennemis sans être touché par des projectiles adverses (voir «Points» pour plus d'information). Après avoir terminé une mission avec succès, vous passez au théâtre d'opérations suivant. Lisez le descriptif de l'ordre de mission, et préparez-vous à décoller à nouveau.

Combats tournoyants à 2 joueurs

Un deuxième joueur peut se joindre à la bagarre à tout moment en prenant la manette 2. Il pilote l'avion ennemi le plus près du centre de l'écran (cette possibilité fonctionne dans les modes à 1 et à 2 joueurs).

Au combat avec le chasseur Stealth

Servez-vous des flèches directionnelles de votre manette pour déterminer votre trajectoire de vol. Appuyez sur la flèche de droite pour incliner votre appareil sur la droite, et sur la flèche de gauche pour l'incliner sur la gauche. Appuyez sur la flèche vers le bas pour monter, sur la flèche vers le haut pour descendre.

Pour faire virer votre chasseur Stealth, appuyez sur deux flèches directionnelles en même temps. Appuyez vers le haut ou vers le bas et à droite pour virer sur l'aile à droite. Appuyez vers le haut ou vers le bas et à gauche pour virer sur l'aile gauche.

Vous déterminez la vitesse de l'appareil au cours des décollages et des atterrissages en donnant des gaz (appuyez sur le bouton **A**) ou en les réduisant (appuyez sur le bouton **B**). Durant le vol, l'ordinateur de bord du Stealth règle automatiquement la vitesse de votre appareil.

Voici un résumé de la manière dont les flèches directionnelles et les autres boutons de votre manette fonctionnent quand vous êtes au combat:

HAUT	Nez vers le bas
BAS	Nez vers le haut
GAUCHE	Inclinaison à gauche
DROITE	Inclinaison à droite

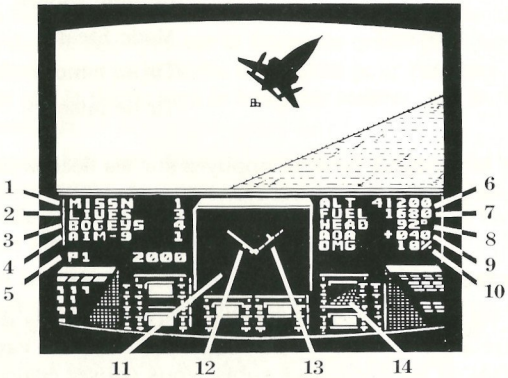
SELECT	Pause et mise en/hors service du fond sonore
START	Mode Stealth
A	Tir au canon
B	Tir de missiles

Pour incliner le chasseur Stealth, appuyez sur les flèches directionnelles de droite ou de gauche et relâchez-les.

Dans le cockpit

En cours de vol, vous pouvez vous servir des instruments de bord pour contrôler votre altitude, vos réserves de carburant, votre cap, votre angle d'attaque (AOA), et les dommages subis. Vous pouvez également vous reporter aux indicateurs de déroulement de votre mission pour vérifier le nombre d'avions ennemis et votre réserve de missiles. Etudiez le dessin des instruments de bord (page suivante) pour vous familiariser avec l'emplacement de tous les instruments de vol et de combat.

Tableau de bord



1 Numéro de la mission en cours
2 Nombre de vies restantes
3 Nombre d'avions ennemis restants
4 Missiles restants
5 Points marqués
6 Altitude actuelle
7 Réserves de carburant
8 Cap actuel
9 Angle d'attaque
10 Dégâts subis
11 Ecran radar
12 Indicateur de visée
13 Appareils ennemis
14 Indicateur d'horizon artificiel

Pour chasser l'adversaire, vérifiez sa position sur l'écran radar situé au milieu de votre tableau de bord. Placez votre chasseur Stealth en position d'attaque et en ciblant l'ennemi juste à droite du centre de votre indicateur de visée. Quand les avions ennemis arrivent à portée de tir, ils deviennent visibles au travers de votre pare-brise. A ce moment vous pouvez les démolir au canon, ou lancer un missile quand votre système automatique de guidage de missiles se rapproche d'une proie – voir «Puissance de Tir» ci-dessous, pour les détails d'utilisation de vos armes.

Votre chasseur Stealth vous permet de voler à haute altitude. Un message à l'écran vous signale quand vous avez atteint votre plafond maximum ou que vous volez trop bas. Faites attention au signal de vol à basse altitude si vous voulez éviter de vous écraser au sol avec votre avion.

Puissance de tir du Stealth

Les combats vous opposent, de jour comme de nuit, à plusieurs adversaires. Vous disposez de deux types d'armes:

- Canons (tir illimité)
- Missiles (8 par mission)

Pour tirer au canon, placez l'ennemi dans votre viseur et appuyez sur le bouton **A** de votre manette. Vous pouvez tirer sans limite de munitions. C'est tout aussi bien, car vous devez toucher de cinq coups précis un avion ennemi avant de le détruire.

Pour lancer vos missiles, vous devez commencer par vous verrouiller sur l'avion adverse. Un symbole de verrouillage apparaît à l'écran en même temps qu'un message. Pressez le bouton **B** de votre manette pour tirer.

Mode Stealth

Pour déjouer les attaques des missiles ennemis, appuyez sur le bouton **START** en cours de vol, et vous passerez dans le mode Stealth. Vous êtes alors invisible pour les radars ennemis. Dès que le danger est passé, vous quittez automatiquement le mode Stealth. Les radars ennemis peuvent à nouveau vous suivre pendant le déroulement de votre vol.

REMARQUE: Vous ne pouvez passer en mode Stealth qu'une seule fois par mission.

Tirs de bonification

Chaque mission comporte un tir de bonification pour récompenser les as – vous devez vous conduire admirablement en cours de mission pour avoir droit à cette séance de tir.

Pendant cette dernière, des vagues d'avions ennemis défilent sans passer à l'attaque tandis que, sur l'écran, des unités de temps s'écoulent. Vous pouvez accumuler des points de bonification en grand nombre en descendant des ennemis avant que le temps s'épuise.

Atterrissage

Après avoir détruit le dernier ennemi dans une mission (ou terminé le tir de bonification), la séquence d'atterrissage sera automatiquement affichée. Votre tableau de bord fournit les renseignements suivants de gauche à droite:

- Pourcentage de poussée du réacteur
- Vitesse
- Position par rapport à la piste
- Angle d'attaque
- Taux de descente

Vous devez apprendre à utiliser une vitesse et un angle d'attaque exacts pour réussir votre atterrissage.

Points

Dans *Stealth ATF*, vous marquez des points en descendant des adversaires bien entendu, mais vous pouvez aussi gagner des points supplémentaires en fonction du carburant restant en fin de mission, ou du peu de dégâts subi. Voici la liste des points:

Points

Destruction d'un avion avec un missile	1000 points
Avion touché par obus	100
Destruction d'un avion au canon	1000
Prime de carburant	0-4000
Prime de dégâts	0-900
Prime de fin de mission	5000
Destruction de missile	200

Fin de jeu

Chaque joueur dispose de trois «vies» par jeu. Si vous vous écrasez au sol ou si vous vous faites descendre, vous perdez une vie — et vous recommencez la même mission avec le descriptif de l'ordre de mission. Si vous mourrez trois fois, vous recevez un message de fin de jeu (GAME OVER) et vous revenez à l'écran titre. Appuyez sur le bouton **START** pour recommencer à jouer.

Informations stratégiques

- Utilisez vos armes avec sagesse. Vous disposez d'un nombre limité de missiles. Ceux-ci sont plus précis que les canons – et sont vos meilleures chances de faire mouche à longue portée.

- Faites attention pendant les atterrissages. Si vous essayez de vous poser trop vite ou trop lentement, vous risquez de vous écraser et de brûler, perdant ainsi une de vos précieuses vies, même si vous avez survécu sans dommages au combat.

- Dans les niveaux supérieurs de mission, essayez toujours de placer votre chasseur Stealth *derrière* les avions ennemis.

- Quand vous êtes dans une séance de tir de bonification, bougez-vous rapidement pour détruire sans peine les avions ennemis pendant la durée de temps disponible.

- Il vous sera plus facile de poursuivre les avions ennemis si vous volez en ligne droite ou à faible inclinaison.

BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

BANDAI B. V. (''BANDAI'') garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que la NINTENDO GAME PAK (''Cartouche'') (à l'exception des accessoires de cartouches ou des accessoires de ROBOT) ne comporte aucun défaut de matériau ou d'éxécution durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie apparait durant cette période, BANDAI soit réparera soit remplacera gratuitement, à son choix, la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, retournez la cartouche à votre revendeur NINTENDO ou expédiez-la en recommandé et port payé accompagnée d'un double de votre facture d'achat à:

BANDAI B. V.
Attention: Nintendo Service Technique
B.P. 271-1020 Bruxelles
Belgique

Les cartouches retournées sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la durée de la garantie seront, au choix de BANDAI ou réparées ou remplacées à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. A cet effet, appelez BANDAI/Nintendo Service Technique au no. 02/479.80.98 pour connaître le montant qui vous sera facturé.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle été modifiée après acquisition.

FRANCE SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

BANDAI FRANCE garantit la présente cartouche NINTENDO contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant la période de garantie, BANDAI FRANCE réparera ou remplacera gratuitement la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez retourner la cartouche à votre revendeur NINTENDO avec votre facture d'achat.

Les cartouches retournées sans factures ou après expiration de la durée de la garantie seront aux choix de BANDAI FRANCE, soit réparées soit remplacées à la charge du client.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après son acquisition.

Pour toute information sur cette cassette ou sur les jeux NINTENDO, appelez: 16(1) 34 64 77 55.

Dit zegel is uw verzekering dat Nintendo dit produkt heeft bekeken en dat het voldoet aan onze eisen te weten betrouwbaarheid en entertainment waarde. Let erop dat dit zegel altijd op spelletjes en accessoires aanwezig is omdat dit ecn compleet en passend Nintendo systeem waarborgt.

Original
Nintendo
Seal of
Quality
™

⚠ WAARSCHUWING ⚠

GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN

Gebruik met je Nintendo Entertainment System (NES) en NES spellen geen projectie TV. Als je videospellen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectie TV kan je TV blijvend beschadigd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospel op stop of pauze te zetten. Als je met NES spellen een projectie TV gebruikt zal Nintendo niet verantwoordelijk zijn voor enige schade. Deze situatie is niet veroorzaakt door een defect in de NES of NES spellen; andere stilstaande of repeterende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectie TV. Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.

Nederlands

Fijn dat je spelcassette STEALTH ATF* van het Nintendo Entertainment System™ (NES) hebt uitgekozen.

Lees voor een goed gebruik van je nieuwe spel deze handleiding aandachtig door; berg hem daarna goed op, zodat je er later nog eens in kunt kijken.

WAARSCHUWING

1) Deze spelcassette is uiterst gevoelig. Let er daarom op dat je hem niet op een te warme of te koude plaats bewaart. Stoot er niet tegenaan en laat hem niet vallen. Haal hem ook vooral niet uit elkaar.
2) Kom niet aan de elektrische kontakten; deze mogen niet nat of vuil worden, anders kan het spel beschadigd worden.
3) Maak hem niet schoon met terpentine, thinner, alcohol of andere vluchtige schoonmaakmiddelen.

N.B.: Nintendo behoudt zich het recht voor om zonder kennisgeving vooraf wijzigingen in zijn produkten en/of produktbeschrijvingen aan te brengen als dit tot doel heeft het produkt te verbeteren.

TM & ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd.
©1990 Nintendo Co., Ltd.
***TM and ©1989 Mediagenic. Licensed from Mediagenic.**

Introductie

De *Stealth Advanced Tactical Fighter*, Amerika's best bewaarde militaire geheim, is in jouw handen. Jij bent de piloot die over de hele wereld de meest geheime opdrachten uit gaat voeren.

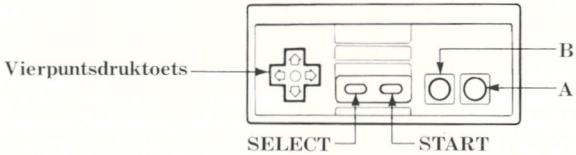
Je bent gelukkig voorbereid op het ergste. Je vliegtuig kan alles - goed manoevreren, snel vliegen, heeft veel wapens en goede camouflage. Als je vijanden op je vizier krijgt, kun je ze vernietigen met raketten of geweervuur en doorgaan naar je volgende doel. Als ze je ontdekt hebben, moet je je vliegtuig in de "Stealth"mode schakelen en je zo onzichtbaar maken voor hun radar.

Elke keer als je je opdracht voltooid hebt, ga je naar een ander gebied. Je tegenstanders worden gemener en sterker - maar jij ook! Vaak hebben ze geen kans meer!

Beginnen

- Stop je *Stealth ATF* spelcassette in je controldeck zoals beschreven staat in de gebruiksaanwijzing.
- Sluit je controller aan op ingang **1** als je alleen speelt. Met twee personen speel je met allebei de controllers.
- Zet je TV of monitor aan. Je ziet dan het *Stealth* Titelscherm en daarna een korte demonstratie.

Druk op **START** op de controller om de demonstratie te onderbreken en met het spel te beginnen.



✪ Je ziet het Titelscherm. Druk op een willekeurige knop om verder te gaan. Kies nu met de **SELECT** toets of je met 1 of 2 spelers wilt spelen. Druk op **START** om je keuze te bevestigen.

N.B.: Als je met twee spelers speelt, wisselt de beurt als de ene een opdracht heeft voltooid of als hij neergeschoten is.

✪ Je bent nu klaar voor de eerste opdracht. Je krijgt een uitgebreide uitleg op het Missie BeschrijvingsScherm. Druk op een willekeurige knop om het spel te beginnen en je Stealth in startpositie te brengen.

- De **Take-off**. Druk eerst op **A** om gas te geven. Druk dan op OM-LAAG op de vierpuntsdruktoets om de neus op te richten. Kijk goed naar de snelheidsmeter voor je opstijgt. Je vliegt! Als je vliegtuig uit beeld verdwijnt, begint de strijd.

N.B.: Tijdens het spel kun je altijd pauzeren door op de **SELECT** toets te drukken. Druk er nog een keer op om verder te gaan. Elke keer als je pauzeert, veranderen de achtergrond geluiden van vlieg-geluiden naar muziek en weer terug.

Opdrachten

Je moet vijandige vliegtuigen opsporen en vernietigen. De meeste punten krijgt de piloot die veel vijandelijke vliegtuigen neer weet te halen en zelf ongeraakt blijft (zie «Scoren» voor meer informatie). Als je een opdracht met succes afsluit, ga je door naar de volgende opdracht. Lees de Opdrachten Beschrijving en maak je klaar voor Take-off.

2-Spelers Gevechten

Een tweede speler kan altijd meedoen in de actie door controller 2 op te pakken - Hij krijgt dan de besturing van het vijandelijke vliegtuig in het midden van het scherm (dit werkt zowel bij de 1-speler als bij de 2-speler mode).

Vechten in je Stealth Fighter

Gebruik je vierpuntsdruktoets om je Stealth Fighter te besturen. Druk op RECHTS om naar rechts te vliegen en op LINKS om naar links te vliegen. Druk op OMLAAG om te stijgen en op OMHOOG om te dalen.

Om met je Stealth Fighter weg te duiken, moet je twee richtingen tegelijk indrukken. Druk op OMHOOG en RECHTS of OMLAAG en RECHTS om naar rechts weg te duiken. Voor links precies hetzelfde.

Tijdens de take-off en het landen beheers je de snelheid met de **A** knop (gas geven) en de **B** knop (gas terugnemen). Tijdens de vlucht bepaald de Stealth computer de snelheid van het vliegtuig.

Hieronder zie je hoe de vierpuntsdruktoets en de verschillende knoppen werken tijdens een gevecht.

OMHOOG	Neus omlaag
OMLAAG	Neus omhoog
LINKS	Naar links
RECHTS	Naar rechts

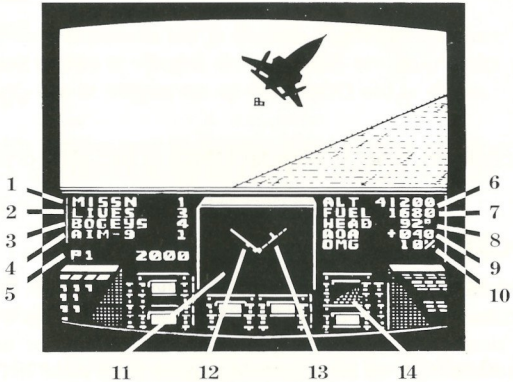
SELECT	Pauze en achtergrondgeluiden aan/uit
START	Stealth mode
A	Schiet geweer
B	Vuur raket

Om wat te schokken, moet je even op LINKS of RECHTS drukken.

In de Cockpit

Als je vliegt, kun je veel informatie lezen op de meters van de cockpit, zoals voorraad benzine, richting, hoek van aanval (AOA) en opgelopen schade. Je kunt ook zien hoe je opdracht gaat, hoeveel vijanden er nog zijn en je voorraad raketten. Kijk op de volgende pagina goed naar het cockpit-plaatje en leer alles te herkennen.

Cockpit Controle Paneel



1 Nummer huidige opdracht
2 Aantal levens
3 Overgebleven vijanden
4 Aantal raketten
5 Score
6 Huidige hoogte
7 Resterende brandstof
8 Huidige richting
9 Hoek van aanval (AOA)
10 Opgelopen schade
11 Radarscherm
12 Radarlijn
13 Vijanden
14 Kunstmatige horizon indicator

Kijk goed naar je radarscherm in je cockpit om al je vijanden in de buurt op te sporen. Vlieg je Stealth Fighter naar een aanvalspositie door de vijand te kiezen die rechts van het midden van je radarlijn vliegt. Als het vliegtuig binnen bereik komt, zie je hem door je koepel. Je kunt hem uit de lucht schieten met je geweer of een hitte-zoekende, computer gestuurde raket op hem af te schieten - zie «Vuurkracht» hieronder voor details over je wapens.

Je kunt met je Stealth Fighter erg hoog vliegen. Je ziet een waarschuwing op je scherm als je te hoog of te laag gaat vliegen. Let vooral goed op dat je niet te laag vliegt, want anders wordt je over de grond geschuurd!

Stealth Vuurkracht

De gevechten spelen zich overdag en "s nachts af. Je hebt twee wapens tot je beschikking.

- Geweer (onbeperkt schieten)
- Raketten (8 per opdracht)

Om met je geweer te schieten, richt je je vizier op de vijand en druk je dan op de **A** knop. Je kunt onbeperkt schieten. Dit is maar goed ook, want je moet een vijand minstens vijf keer raken om hem te kunnen vernietigen.

Om je raketten af te vuren, moet je eerst je vijand "locken." Het "lock-on" teken verschijnt dan op het scherm. Schiet daarna een raket door op **B** te drukken.

Stealth Mode

Om de vijandelijke aanvallen te ontlopen, kun je tijdens het spel op **START** drukken en zo de "Stealth"mode inschakelen. Je wordt dan onzichtbaar voor de vijandelijke radar. Als je buiten gevaar bent, schakelt hij automatisch uit. De volgende keer zal de vijandelijke radar je weer zoeken.

N.B.: Je kunt per opdracht maar 1 keer in de "Stealth"mode.

Bonusronden

Elke opdracht heeft een bonusronde voor de echte goede piloten - maar je moet wel heel goed zijn om een bonusronde te krijgen.

Tijdens de bonusronde zie je grote aantallen vijandelijke vliegtuigen op het scherm en een klok. Schiet zoveel mogelijk vijandelijke vliegtuigen neer voor de tijd op is.

Landen

Als je het laatste vijandelijke vliegtuig hebt vernietigd (of klaar bent met de bonusronde), moet je gaan landen. Op je instrumentenpaneel zie je de volgende gegevens van links naar rechts:

- % van de kracht van de motoren
- Snelheid
- Je positie ten opzichte van de landingsbaan
- Hoek van Aanval
- Dalingsgraad

Je moet onder de juiste hoek en met de juiste snelheid dalen om veilig te landen.

Scoren

Bij *Stealth ATF* krijg je natuurlijk veel punten als je veel vijanden neerschiet, maar je krijgt ook punten als je aan het einde van de opdracht nog veel benzine over hebt of als je (bijna) geen schade hebt opgelopen. Hier zie je hoeveel:

Scoren

Een vliegtuig vernietigen met een raket	1000 punten
Een vliegtuig raken met je geweer	100
Een vliegtuig vernietigen met je geweer	1000
Benzine bonus	0-4000
Schade bonus	0-900
Beloning geslaagde opdracht	5000
Een raket vernietigen	200

Einde van het Spel

Elke speler heeft drie «levens» per spel. Als je neerstort of neergeschoten wordt, verlies je een leven en begin je opnieuw met je opdracht. Als je drie keer verslagen bent, zie je GAME OVER en ga je terug naam het Titelscherm. Druk op **START** om nog een keer te spelen.

Strategie Tips

- Gebruik je vuurkracht verstandig. Je hebt maar een aantal raketten, maar ze zijn nauwkeuriger dan het geweer - maar de beste kans op een langere afstand.

- Pas op bij het landen. Als je te snel of te langzaam gaat, stort je neer en ontplof je, het einde van een kostbaar leven - zelfs als je het gevecht overleeft hebt.

- Probeer bij de moeilijkere opdrachten je Stealth Fighter altijd achter de vijandelijke vliegtuigen te sturen.

- Als je in een bonusronde bent, moet je snel en soepel bewegen. Vernietig alle vijanden voor de tijd op is.

- Je kunt de vijand het beste volgen als je even hoog vliegt, of ietsje lager bent.

90 DAGEN GARANTIE
Nintendo Entertainment System GAME PAKS

BANDAI B.V. ("BANDAI") garandeert aan de eerste consument - koper/gebruiker dat dit Nintendo Entertainment System Game Pak ("Pak") (met uitzondering van Game Pak Accessoires en Robot onderdelen) gedurende 90 dagen na aankoop geen materiaal - of constructiefouten zal vertonen.

Indien toch een defect optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 90 dagen garantie, zal BANDAI het Pak kosteloos repareren of vervangen, zulks ter harer keuze. Om van deze service gebruik te kunnen maken, retourneert u het Pak aan uw Nintendo dealer, dan wel, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs aan:

BANDAI B.V.
T.a.v. Nintendo Service
Postbus 564
3430 AN Nieuwegein
Holland
Tel.: 03402-51353

BANDAI B.V.
Attn. Nintendo Service Technique
B.P. 271
1020 Brussel
Belgique
Tel.: 02-4798098

Paks welke zonder geldig aankoopbewijs of na het verstrijken van de 90 dagen termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd of vervangen worden - en zulks naar keuze van BANDAI - tegen de buiten de garantie vallende kosten. Belt u vantevoren over de kosten met de BANDAI/Nintendo consumentendienst op tel. nummer 03402-51353 (Nederland), of 02-4798098 (Belgie).

Deze garantie geldt niet als het Pak beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, misbruik of indien veranderingen aan het Pak zijn aangebracht na de aanschaf.

01026

Nintendo®

BAN DAI

DISTRIBUTED BY BANDAI
MADE IN JAPAN BY NINTENDO

DISTRIBUÉ PAR BANDAI
FABRIQUE AU JAPON PAR NINTENDO

PRINTED IN JAPAN
FABRIQUÉ AU JAPON